

## **Перечень вопросов, рекомендуемых для квалификационного экзамена:**

1. Дайте определение модели цвета. Расскажите о аддитивных и субтрактивных цветовых моделях.
2. Дайте определение графика, виды графики. Элементы компьютерной графики.
3. Расскажите о характеристиках векторная графика и растровая графика, сравните их.
4. Расскажите о слоях в PhotoShop, виды. Работа со слоями. Управление слоями с помощью палитры Layers. Трансформация содержимого слоя. Создание коллажей.
5. Расскажите о работе с контурами, кривая Безье. Логические операции. Эффекты в CorelDraw.
6. Расскажите о инструментах для редактирования формы объектов в CorelDraw.
7. Расскажите о методах упорядочения и объединения объектов в CorelDraw.
8. Сравните цветовые модели. Объясните теорию цвета. Соотнесите аддитивные и субтрактивные цветовые модели.
9. Расскажите теорию Цвета. Сравните цветовые модели. Перечислите способы Заливки объектов.
10. Дайте определение понятию цветовая модель. Проанализируйте модель RGB: формирование оттенков, Модель CMYK: формирование оттенков. Сравните CMY и CMYK, LAB и HSV.
11. Дайте понятие графики. Сравните виды графики. Определите элементы компьютерной графики.
12. Сравните векторную графику и растровую графику.
13. Дайте определение понятию слой. Перечислите виды слоев. Исследуйте работу со слоями. Перечислите управление слоями с помощью палитры Layers. Обоснуйте трансформацию содержимого слоя. Назовите способы создания коллажей.
14. Дайте определение контуров в CorelDraw и Кривой Безье. Сравните логические операции. Перечислите эффекты.
15. Сравните цветовые модели. Расскажите основы компьютерного дизайна.
16. Расскажите о растровой графике. Режимы слоев, виды стилей, маски и каналы, фильтры в PhotoShop.
17. Опишите возможности растровой графики. Сравните режимы слоев.
18. Опишите возможности фрактальной графики. Сравните виды стилей.
19. Опишите возможности 3d графики. Проанализируйте маски и каналы. Оцените фильтры Photoshop.
20. Расскажите о анимация для Web приложений.
21. Расскажите все о текстовых эффектах в программе CorelDraw.
22. Перечислите способы выделения объектов на слое в программе PhotoShop.
23. Расскажите о растровой графике. Маски и каналы. Фильтры.

24. Расскажите о инструментах для редактирования формы объектов в CorelDraw.
25. Расскажите о текстовых эффектах с Artistic Media
26. Расскажите о эффекте "Интерактивное перетекание" (параметры, возможности, настройки).
27. Расскажите о модели цвета. Основы компьютерного дизайна.
28. Перечислите способы выделения объектов на слое.
29. Расскажите интерполяцию растра. Обсудите понятие пикселя.
30. Сравните цветовые модели. Объясните теорию цвета. Соотнесите аддитивные и субтрактивные цветовые модели.
31. Расскажите о Adobe Flash: библиотека, символы, слои, кадры.
32. Основы программирования во Flash MX. ActionScript и виды сценариев.
33. Проанализируйте события, действия для кнопки, процедуры кадров ActionScript.
34. Adobe Flash: символ, Экземпляр символа, типы, библиотеки.
35. Расскажите терминологию ActionScript. Перечислите типы данных, синтаксис, операторы.