

Специальность 09.02.03 Программирование в компьютерных системах

Вопросы к комплексному экзамену по междисциплинарному курсу

ПМ.04 Выполнение работ по профессии рабочих «Оператор электронно-вычислительных машин»

МДК 04.01 Веб-дизайн

МДК 04.02 Инженерный дизайн

МДК 04.03 Графический дизайн

(группы П2-1, П2-2д, П2-3)

Преподаватель Важенина Е.Г.

1. Опишите структуру HTML документа. Привести пример создания шаблона web-страницы
2. Объяснить, как работать с параграфами. Стили, применяемые для параграфов. Привести примеры.
3. Объяснить, как задать кодировку для html-страницы. Привести пример.
4. Объяснить, как создавать маркированных и нумерованных списков, используемые атрибуты. Привести пример создания вложенного списка
5. Рассказать, с помощью каких тегов создаются текстовые заголовки различных уровней, как их позиционировать на web-странице. Привести примеры.
6. Рассказать, как создать список определений. Привести пример. азать, как создать список определений. Привести пример.
7. Объяснить, как работать с гиперссылками. Типы ссылок. Внутренние и внешние гиперссылки. Привести примеры
8. Объяснить, как создать страницу с использованием внутренних ссылок. Привести пример.
9. Рассказать, как добавить изображение на web-страницу, какие атрибуты при этом используются. Какие форматы графических используются для веб. Привести примеры.
10. Рассказать, с помощью каких тегов и атрибутов создается документ с таблицами. Привести примеры
11. Объяснить, как создать на странице вложенные таблицы. Привести пример
12. Объяснить, для чего применяются карты изображения. Привести пример создания карты изображения.
13. Перечислить теги форматирования текста. Использование спецсимволов в документе. Привести примеры.
14. Объяснить, как создать документ с использованием фреймов. Привести пример.
15. Объяснить, для чего используются метатеги. Виды метатегов. Привести примеры.
16. Перечислить основные элементы формы. Привести пример создания формы.
17. Дать определение CSS. Способы внедрения CSS в HTML документ. Привести примеры.
18. Перечислить виды CSS-селекторов. Привести примеры.
19. CSS. Перечислить методы позиционирования и управления фоновым изображением. Привести примеры
20. Перечислить свойства CSS для оформления текста. Привести примеры.
21. Перечислить свойства CSS для оформления шрифта. Привести примеры.

22. Понятие псевдокласса. Привести примеры использования псевдоклассов.
23. Перечислить виды CSS-позиционирования. Привести примеры.
24. Рассказать о принципах блочной верстки. Привести пример создания страницы на основе блоков.
25. Объяснить принцип работы «плавающих блоков», отмена всплывания элементов. Привести примеры.
26. Объяснить, как оформить список с помощью CSS. Привести примеры.
27. Пояснить, как позиционировать элементов с помощью z-индекса. Привести пример
28. Объяснить, как объединять ячейки таблицы в HTML. Привести примеры.
29. Какое свойство CSS3 предназначено для создания закругленных углов. Привести примеры.
30. Какое свойство CSS3 предназначено для создания тени блока. Привести примеры
31. Какое свойство CSS3 предназначено для создания градиента. Привести примеры
32. Создать форму по образцу в папке Билет №33
33. Создать шаблон HTML страницы на основе табличной верстки.
34. Создать шаблон HTML страницы на основе блоков.
35. Рассказать, какие форматы файлов используются в AutoCAD, чем руководствоваться при выборе шаблона. Как создать свой шаблон для чертежа?
36. Дать определение Постоянной объектной привязке в AutoCAD. Привести примеры.
37. Рассказать о графическом интерфейсе пользователя AutoCAD и его компонентах. Какие существуют способы ввода команд?
38. Объяснить, как работает команда Массив по траектории в AutoCAD. Привести примеры
39. Дать определение понятию Полилиния. Какие особенности построения полилиний?
40. Объяснить, как создаются слои в AutoCAD. Дать определение слоя. Особенности слоев
41. Рассказать, как строить примитивы в AutoCad по Декартовым координатам. Привести примеры
42. Объяснить способы нанесения размеров в AutoCAD и как редактировать размерный стиль (привести примеры)
43. Рассказать, как в AutoCAD удалять, копировать, поворачивать и отражать объекты.
44. Объяснить, как управлять слоями в AutoCAD, какие особенности нулевого слоя
45. Рассказать, какие существуют способы редактирования блоков в AutoCAD. Привести примеры
46. Дать определение блока в AutoCAD. Привести пример создания блока
47. Дать определение объектной привязке, виды объектной привязки в AutoCAD.
48. Дать определение режиму Орто и полярной привязке в AutoCAD. Привести примеры
49. Объяснить, как работают команды Обрезать и Удлинить в AutoCAD. Привести примеры.
50. AutoCad. Построить с помощью полилинии следующие фигуры по образцу
51. Рассказать о назначении панели «Строка состояния» в AutoCAD, перечислить режимы, входящие в «Строку состояния»
52. Объяснить, как построить и отредактировать круговой массив в AutoCad. Привести пример с заменой элемента

53. Рассказать, как с помощью «точки отслеживания» выполнять точные построения в AutoCAD. Привести примеры
54. Рассказать о назначении панели «Строка состояния» в AutoCAD, перечислить режимы, входящие в «Строку состояния»
55. Объяснить назначение относительных координат в AutoCAD и способы их ввода. Привести примеры
56. AutoCad .Построить чертеж по образцу (папка Билет №22), распределить по слоям и указать размеры
57. AutoCad. С помощью массивов построить следующий объект по образцу
58. Указать размеры на чертеже на основе образца
59. Объяснить особенности построения многоугольников в AutoCAD. Привести примеры.
60. Объяснить, как строить сопряжения в AutoCAD. Привести примеры.
61. Рассказать, как выбрать, «отключить» и «заморозить» слой, как установить параметры слоя в AutoCAD.
62. AutoCad .Построить чертеж по образцу, распределить по слоям и указать размеры
63. AutoCad. С помощью массивов построить следующий объект по образцу
64. Объяснить способы зеркального отражения и поворота объектов на заданный угол. Привести примеры
65. Объяснить назначение одноразовой объектной привязки в AutoCAD. Привести примеры
66. AutoCad. Объяснить способы зеркального отражения и поворота объектов на заданный угол. Привести примеры
67. Рассказать как строить эскизы в Autodesk Inventor
68. Inventor. Объяснить принципы построение двухмерных примитивов
69. Illustrator. Сделать визитку
70. Photoshop. С помощью инструмента «Быстрое выделение» и корректирующего слоя Цветовой тон/Насыщенность обесцветить окружающий фон и оставить в цвете основной объект
71. Photoshop. С помощью инструментов Волшебная палочка и Прямоугольное лассо заменить на фотографиях небо
72. Illustrator. Создать логотип для детской фотостудии «Зазеркалье» на листе А4. Использовать не более 3 фирменных цветов. Размер логотипа по горизонтали 120 мм
73. Illustrator. Построение примитивов. Инструменты Rectangle, Polygon, Star. Stroke.
74. Photoshop. Выровнять и распределить слои. Слои в процессе работы не склеиваются.
75. Photoshop. Сделать коллаж
76. Photoshop. Создать кисть из исходного файла
77. Photoshop. Раскрасить черно-белую фотографию
78. Photoshop. Создать анимацию появления и исчезновения текста. Документ размером 1000x300 пикселей. Залить градиентом, основной цвет #000000, цвет фона на #00ae0f.
79. Photoshop. Создать анимацию «бегущий текст»
80. Illustrator. Создать приглашение на выставку
81. Photoshop. Создать карандашные рисунки из фото

82. Photoshop. С помощью быстрой маски наложить на область фотографии текстуру
83. Photoshop. Сделать рамку на фотографии
84. Photoshop. Дайте определение понятию слой. Перечислите виды слоев. Как управлять слоями с помощью палитры Слои
85. Photoshop. Опишите возможности растровой графики. Сравните режимы смешивания слоев.
86. Перечислите способы выделения объектов на слое в программе PhotoShop
87. Сравните цветовые модели RGB и CMYK. Перечислите способы Заливки объектов
88. Photoshop. Как с помощью Инструмента «Градиент» создавать постепенно изменяющееся наложение нескольких цветов. Привести примеры.
89. Перечислить все способы выделения в Photoshop. Привести примеры
90. Заменить отражения в солнечных очках
91. Объяснить, как включить эффекты оформления слоя. Перечислить эффекты оформления слоя.
92. С помощью обтравочной маски поместить фото в рамку
93. На изображении в Photoshop уже существует выделение. Что нужно сделать чтобы добавить к нему другую выделенную область. Как в Photoshop сохранить выделенную область?
94. Photoshop. Привести пример создания произвольной векторной фигуры